



## **Bio Emmanuel Mewissen**

Emmanuel Mewissen, le patron de Gaming1, vient de s'associer avec le fonds de capital-investissement CVC. Nous avons trouvé l'occasion idéale pour tirer le portrait de notre CEO.

### **Fidèle à ses valeurs**

Emmanuel Mewissen est né en 1964 dans le Pays de Herve, et ses racines, il les revendique haut et fort. Belge, wallon, liégeois, ... autant d'attributs qu'il aime mettre en évidence, jusque dans la gestion et l'esprit de son entreprise. Il en a même fait son cheval de bataille. La région qui l'a vu naître et grandir lui a également permis de fonder et de développer son entreprise florissante et il met un point d'honneur à « lui rendre ce qu'elle lui a donné ». À travers des projets sociétaux tels que les Prix Ardents par exemple, en participant au développement économique de la Wallonie, ou encore en la représentant sur la scène mondiale grâce à la croissance continue de Gaming1.

L'aventure entrepreneuriale n'était pourtant pas une voie toute tracée pour Emmanuel Mewissen. À 24 ans, bien loin des casinos et des paris sportifs, il sort de l'Université de Liège avec un diplôme de dentisterie et se lance dans la profession. Si ce métier lui plaisait sous plusieurs aspects, il s'est vite rendu compte qu'il manquait cruellement d'une dimension sociale. Un intérêt grandissant pour l'entrepreneuriat combiné à son goût pour les jeux l'ont alors amené à franchir le pas. « J'ai toujours été attiré par la dimension stratégique des jeux, de tous les jeux. J'ai été moi-même pratiqué les échecs et le snooker, entre autres ». En 1992, il ouvre donc la première salle de jeu Circus à Liège.

Toutefois, même s'il change de métier, il emporte avec lui un certain bagage d'acquis, d'expériences et de valeurs, dont le team spirit, qui aujourd'hui encore fait partie des principes piliers de Gaming1. Il ne se lance donc pas seul dans cette aventure et s'allie avec Jean-Marie Léonard pour bâtir les fondations de l'entreprise Circus.

### **Une ambition sans borne**

Après un beau démarrage, l'ouverture de plusieurs nouvelles salles Circus et l'acquisition des casinos de Namur et de Spa, le duo Mewissen-Léonard décide en 2010 de s'unir à la société Produweb, créée par la famille Boniver. Emmanuel Mewissen souhaite par là se lancer dans les technologies de jeux numériques. Grand tournant pour sa société, qui devient alors Gaming1 et débarque en ligne avec le site Circus.be.

30 ans après l'ouverture de la première salle de jeux, Emmanuel Mewissen peut se targuer d'un parcours exemplaire, mais il ne compte pas s'arrêter en si bon chemin. Aujourd'hui, la société compte quelques 1.380 collaborateurs et présente un chiffre d'affaires de 332 millions d'euros. Sans oublier des établissements en Belgique, en France et en Suisse, et pas moins de 17 sites de jeux en ligne.

Et c'est justement sur le côté numérique que mise notre CEO pour la suite. Grâce à une technologie de jeux développée par le groupe et déjà exportée dans plusieurs pays dont les États-Unis, il compte continuer de se déployer à l'échelle mondiale. Un nouveau défi, dont le partenariat avec CVC est une première étape importante pour avoir une chance de satisfaire ces ambitions.

Quand on lui demande si « the sky is the limit », il répond simplement qu'il ne sait pas. « Je suis en train de percer une couche de nuages, mais j'ignore s'il y en a d'autres après. En tout cas, ce ne sont pas les idées qui nous manquent ! »